|  |
| --- |
| **Contexte** |
| Dans le cadre de notre scolarité, nous devons réaliser une application d’écoute de musique en ligne. |

|  |
| --- |
| **Attentes** |
| Ce projet doit permettre de :   1. Ecouter les tendances su moment 2. Pouvoir créer sa proposé une playlist 3. Créer un top de la semaine/50 4. Barre de recherche pour trouver n’importe quel son 5. Créer une playlist en fonction de l’historique de l’utilisateur 6. Créer compte utilisateur (2 types : freemium/premium) 7. Insérer des publicités en fonction du type de compte de chaque utilisateur 8. Permettre à l’utilisateur de télécharger une musique 9. Créer une base de données (privée/publique) 10. Instaurer un abonnement à l’heure |
|  |

|  |
| --- |
| **Objectifs (3 axes, Qualité / Coût / Temps)** |
| * Créer les pages Internet avec HTML et CSS. On pourra utiliser un CSS précodé, mais le HTML doit être fait de A à Z : * Une page Internet demandant une inscription ou une connexion. Ce sera la première page que l’utilisateur verra lorsqu’il n’est pas inscrit ou non connecté, et ce, quelle que soit la page qu’il recherche. * Une page Internet d’accueil donnant un accès direct aux musiques conseillées, au top de la semaine, top 50, playlists. Cette page doit avoir une section « réseaux sociaux », pour partager ses musiques préférées. * Une page « Musique » affichant les statistiques et informations sur la musique écoutée. * Une page pour les cookies, les règles de confidentialités et autres… * Coder les programmes en PHP permettant de récolter les informations entrées sur le site et les transmettre à la base de données, et inversement : * Récolter les informations côté client lors de l’inscription. * Récolter chaque recherche de musique et chaque écoute et les stocker dans la base de données (prévoir la suppression de l’historique par l’utilisateur) * Envoyer toutes les informations à la base de données * Afficher les contenus propres à chaque utilisateur (playlists, tops, morceaux ciblés, pubs…) en les important de la base de données * Créer une base de données grâce à MySQL permettant de stocker toutes les informations sur les utilisateurs, les musiques, les artistes… * Récupérer les informations envoyées par PHP et les relier (utiliser MERISE ?) |
|  |

|  |
| --- |
| **Premières réflexions sur les risques potentiels (par ordre d’importance)** |
| 1. Manque de concentration des développeurs 2. Manque d’autorité du leader 3. Impossible d’avoir les droits d’auteur pour les musiques 4. Niveau de connaissances requis trop élevé pour notre niveau |

|  |
| --- |
| **Macro-planning de charge du projet** |
|  |

|  |
| --- |
| **Macro-planning prévisionnel (dates indicatives)** |
| Début de projet : 13/11/2017  Fin de projet : 05/2018 |

|  |
| --- |
| **Budget prévisionnel** |
| Varie en fonction des musiques achetées (si nécessaire) |

|  |
| --- |
| **Les acteurs du projet** |
| 1. Chef de projet : Nolwenn Myran 2. Adjoint : Romain Mesguich 3. Développeur 1 : Adam Poyol 4. Développeur 2 : Guillaume Dujardin 5. Développeur 3 : Arnaud Maghraoui 6. Développeur 4 : Laura Graça |